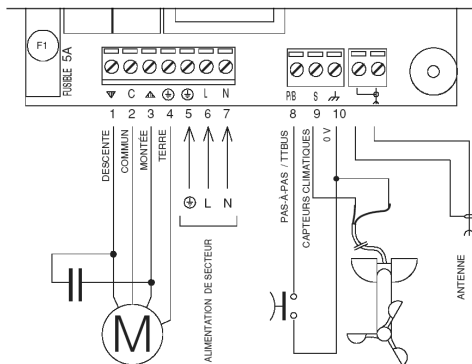


# TTO



Avant de programmer une armoire logique par la radiocommande, il est préférable de couper l'alimentation des moteurs ou logiques Nice environnants.

## Mémorisation du premier émetteur

Dès que la logique est alimentée, on entend 2 longs bips (biip)

### Exemple



Dans les 5 secondes qui suivent, presser et maintenir enfoncée la touche ■ de l'émetteur à mémoriser (pendant environ 3 secondes)



Relâcher la touche ■ quand on entend le premier des 3 bips qui confirment la mémorisation



## Mémorisation d'autres émetteurs

### Exemple

Maintenir enfoncée la touche ■ du nouvel émetteur jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes) puis la relâcher



Presser lentement 3 fois la touch ■ d'un émetteur déjà mémorisé



Presser encore la touche ■ du nouvel émetteur et la relâcher au premier des 3 bips



Note: Si la mémoire est pleine (14 codes). 6 bips indiqueront que l'émetteur ne peut pas être mémorisé.

## Inverser le sens du moteur par rapport aux commandes

### Exemple

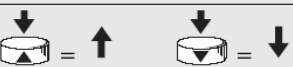
Maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes)



Maintenir ensuite enfoncées les deux touches ▲ et ▼ (environ 4 secondes) jusqu'à ce que l'on entende le premier des 3 bips qui confirment l'inversion effective du sens du mouvement



Tester le nouveau sens de manœuvre, ▲ doit provoquer la "montée", ▼ doit provoquer la "descente".



**⚠ une intervention de l'anémomètre provoque, dans le moteur, une manœuvre équivalente à la touche ▲**

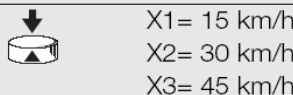
## Changer le niveau d'intervention de la protection "vent"

### Exemple

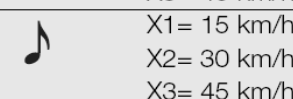
Presser la touche ■ d'un émetteur déjà mémorisé jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes)



Presser lentement la touche ▲ un nombre de fois (1, 2 ou 3) égal au niveau désiré



Au bout de quelques instants, on entendra un nombre de bips identique au niveau désiré



Presser la touche ■ pour confirmer, autrement, attendre au moins 5 secondes sans confirmer pour abandonner la procédure sans modifier le niveau précédent



## Effacement de la mémoire

### Exemple

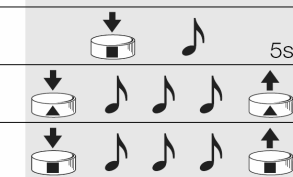
**Avec un émetteur non mémorisé commencer ici**

Avec le moteur non alimenté, activer l'entrée pas-à-pas et la maintenir active jusqu'à la fin de la procédure  
Alimenter le moteur et attendre les 2 bips initiaux



**Avec un émetteur mémorisé commencer ici**

Maintenir enfoncée la touche ■ d'un émetteur jusqu'à ce que l'on entende un bip (au bout d'environ 5 secondes)  
Maintenir enfoncée la touche ▲ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips; relâcher la touche ▲ exactement durant le troisième bip.  
Maintenir enfoncée la touche ■ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips; relâcher la touche ■ exactement durant le troisième bip



**Si l'on veut effacer également toutes les données**

Maintenir enfoncée la touche ▼ de l'émetteur jusqu'à ce que l'on entende 3 bips; relâcher la touche ▼ exactement durant le troisième bip  
Si l'on veut effacer toutes les données, dans les 2 secondes, presser simultanément les deux touches ▲ et ▼, puis les relâcher.



Au bout de quelques secondes, 5 bips signalent que tous les codes en mémoire ont été effacés.